

FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN

¿Hay un Personaje controlando un token de Ciudadano Aterrorizado dentro de distancia 5 de Ultrón?

Si es Así



Avanza hacia el Personaje

Entonces

Si No es Así ↓

¿Hay un token de Ciudadano Aterrorizado dentro de distancia 5 de Ultrón?

Si es Así



Avanza hacia el Token

Entonces

Si No es Así ↓

¿Hay una consola del Día del Juicio Final NO controlada por Ultrón y que NO esté a distancia 5 de Ultrón?

Si es Así



Avanza hacia la Consola.

Usa la Transferencia de Materia para colocar a Ultrón a distancia 1 de la Consola del Juicio Final, si es necesario. Ultrón interactúa con la consola.

Entonces

Si No es Así ↓

¿Hay una consola del Día del Juicio Final NO controlada por Ultrón dentro de distancia 5 de Ultrón?

Si es Así



Avanza hacia la Consola.

Usa la Transferencia de Materia para colocar a Ultrón a distancia 1 de la Consola del Juicio Final, si es necesario. Ultrón interactúa con la consola.

Entonces

PRIORIDAD DE PROGRAMACIÓN

Controlar un Token de Ciudadano Aterrorizado



Atacar



Defensa Energética más baja

PASA A...

Funciones de Asalto



FUNCIONES DE ASALTO

¿Hay sólo un Personaje del Equipo de Crisis a distancia 2 de Ultrón?

Si es Así

Ultrón hace un ataque de “Metallic Talons” apuntando a ese personaje. Ultrón usa el súperpoder “The Folly of Man” al realizar este ataque.

Entonces

Si No es Así ↓

¿Hay más de un Personaje del Equipo de Crisis a dentro de la distancia marcada por el ataque “Rage of Ultrón”?

Si es Así

Ultrón realiza un ataque de “Rage of Ultrón”. Si Ultrón tiene más de 3 tokens de firmware dañado, Ultrón usa el súperpoder “The Folly of Man” al hacer estos ataques.

Entonces

Si No es Así ↓

¿Hay un Personaje del Equipo de Crisis a distancia 4 de Ultrón?

Si es Así

Ultrón realiza un ataque de “Energy Blast” apuntando a un personaje del Equipo de Crisis. Si varios personajes están dentro del rango, consulte “Programación Priority” para elegir un objetivo.

Entonces

Si No es Así ↓

Realiza otra Función de Programación

Fin del Turno de la Amenaza Cósmica

PRIORIDAD DE PROGRAMACIÓN

Controlar un Token de Ciudadano Aterrorizado



Atacar



Defensa Energética más baja

© MARVEL
© AMG