

# LA VOZ DE SNORRI STURLUSON



**MINIATURAMA PUBLISHING**

**WALPUNCE' CHO**  
El taller de la puntería  
El taller de la puntería  
El taller de la puntería

**Club de rol y simulación**

**DESAFIO SAGA EDICIONES**

**AK Interactive**

**wargamer's whims**  
Rafa Tortosa

**GRIPPING BEAST**

**GREEN STUFF WORLD**

**CALIGOA**

**GOBLIN TRADER**

**SCALE75**

**BARAKA**

**V&V MINIATURES**

**Desafío SAGA**

**PINGUINO LASER**

**X TEMPORADA DE GUERRA LIGA SAGA HISTÓRICO MADRID**

## ÍNDICE.

- 1.- CRÓNICA DE LA JORNADA.
- 2.- CONFIGURACIÓN DE EQUIPOS Y JUGADORES.
- 3- PARTIDAS PENDIENTES JORNADA 1, 2 Y 3
- 4- RESULTADOS JORNADA 4.
- 4- CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL JORNADA 3
- 5- CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS JORNADA 3
- 6.- JORNADA 4 EMPAREJAMIENTOS
- 7- ESCENARIO UNO A JUGAR : SAQUEO DEL GANADO
- 8- ESCENARIO DOS A JUGAR : ¿QUIÉNES SON ESOS?
- 9- AVISOS DE LA ORGANIZACIÓN
- 10- HASHASHÍN "WALPURGIS CROW" (CAZADOR DE WARLORDS)
- 11- BERSERKER DEL AÑO
- 11- JORNADA RETO ENTRE JUGADORES
- 12- ESCENARIO RETO JUGADORES PEQUEÑO SEÑOR DE KADOL
- 13- JORNADA RETO DE EQUIPOS
- 14- PATROCINADORES DE LA X LIGA SAGA.
- 15- CIRCUITO DESAFIO SAGA Y TORNEO GRANDES MAESTROS
- 16- FOTOS DE LA JORNADA
- 17- ANÉCDOTAS DE LA HISTORIA



## Crónica de la jornada...

El final de este camino está llegando, estamos en una encrucijada ya no hay marcha atrás, y los señores de la guerra deben probar de que pasta están hechos para llevar a sus equipos a la gloria o dejarlos tirados en la cuneta....

A estas alturas no es el peor de los años de partidas pendientes, llevamos 82 partidas ya a nuestras espaldas y los plazos no se han alargado mucho, quizás un par de semanas. Pero da la sensación de falta de motivación y fuerza en la Liga, da la sensación de que los señores de la guerra y los ejércitos en general han dado por supuesto que esto es una actividad normal y que siempre estará ahí. Una vez mas esto es una liga mas apreciada para los de fuera que no la pueden jugar por la distancia que para los que tenemos la ocasión de jugar mas de cien partidas en una temporada de guerra de 4 a 6 meses, ninguna comunidad de España o del extranjero diría, tiene esa oportunidad tan fácil y de manera tan motivante de poder combatir semejante cantidad de partidas mas de 100 al año. Espero que no veamos luego con nostalgia por haberla normalizado en exceso, eso que no hemos cuidado al parecer común y cotidiano, muchas veces no se aprecian las cosas cuando las tienes cerca y cuando faltan, es cuando te das cuentas de que no era fácil tener en marcha esta rueda y que lo teníamos muy fácil para disfrutar de este gran juego y su maravillosa comunidad que atrae a veteranos y noveles por igual. Esperamos que nos pongamos al día y se cumplan las expectativas de la liga, diversión y combatir partidas y que todos o al menos su mayoría podáis lograr jugar, combatir, divertirnos y compartir este juego con esta comunidad de Madrid tan apreciada fuera por su implicación y dinamismo.

En cuanto a la Liga en sí misma las cosas no han cambiado mucho en estas últimas jornadas, aunque han sido flojas de avanzar partidas de la jornada actual, sí se han jugado partidas pendientes. Los veteranos una vez mas han demostrado por que se han ganado un nombre en esta temporada de guerra, Ticio, Mangurrián o Aitor han logrado mantener esa racha y que los dioses les han bendecido, al igual que al líder en individual Jaime que ha mantenido el pulso a propios y extraños, al que a día de hoy solo Syberia o Warnach podrían quitarle ese duro liderato ganado a fuerza de sudor y sangre, sobre todo de los rivales.... Convirtiéndole en el novato del año, desbancando a Juancho. La clasificación por equipos, Viking bad, Cave Canen y Fenrison, los equipos que mas años llevan en liga, se han asentado ahí arriba, sobre todo gracias a los puntos extra de la partida de 2 vs 2. Vemos una dura batalla por entrar en los play off parece que el ejército de Marco "Merovingio" quien ha tirado del carro de su equipo se han hecho un hueco y pelearán por un puesto en las finales, donde metalpacos y Brevis vivis, estos últimos no han aguantado la presión final de la temporada de guerra pero han hecho una liga espectacular para ser novatos, acompañarán casi de seguro a La banda del patio que han recuperado para la causa a Lord. La cuarta plaza esta muy dura, dado trucado y Pekix se la van a jugar, importante será el que juegue todas sus partidas, ahí se verá la diferencia y la cohesión de equipo, claro que el dado trucado con David y Nacho siempre tienen asegurados muchos puntos. La Hydra por final, a priori uno de los grandes grupos les va a lastrar no haber jugado sus partidas, aun están a tiempo de poder dar la sorpresa.

Ticio se ha asentado este año como el cazador de warlord y el berserker, un puesto ganado a pulso y que refleja la agresividad y dureza de este señor de la guerra en el campo de batalla. Con muchas ganas de ver que sucede cuando todos los jugadores se pongan al día de sus partidas por que esto puede cambiar y mas de una sorpresa se puede llevar uno. Sin mas os veo en los campos de batalla..... wyr bid full araed... el destino lo es todo.

## CONFIGURACIÓN DE EQUIPOS Y JUGADORES DE LA X TEMPORADA DE GUERRA

JUGADOR	EJERCITO	ESTANDART	INVASIONE	EDAD OSCURA	CRUZADAS	HANNIBAL
Juan Bernabeu "Juancho"	Fenrirsonr			IRLANDESES	MOROS	
Angel "Gakis"			FRANCOS	ESPAÑOLES	GRIEGOS	
Helios			BRITANOS	HUNOS	MUTALAW'II	GALOS
Diego Garrido				NOMANDOS	CUZADOS	
Diego "Diegorg"	Cave Canem			PAGAN RUSS	MOROS	CARTAGINESES
Manu "Mangurrían"			SAJONES	ULTIMOS ROMANOS	BIZANTINOS	ROMANOS
Pedro Montoro "Pdri"				NORMANDOS	ORDENSTAD	GALOS
Tomás "Tomasín"				OMEYAS	MUTALAW'II	NUMIDAS
Paco "Fraloco"	Los Pekix			SKRAELIGS	MILITES	ROMANOS
Sergio "Keko"				VIKINGOS		GRIEGOS
Félix "Setarkin"				VIKINGOS	MILITES	CARTAGINESES
Danilus augustus			VISIGODOS	VIKINGOS	CRUZADOS	ROMANOS
Artiro	Viking Bad		SAJONES	SCOTOS	CRUZADOS	
Jorge Cuerva "Coke"				ANGLOSAJONES	ESPAÑOLES	
David González "Ticio"				GALESES	MUTALAW'II	
Aitor "Syberia"			SASANIDAS		PRINCIPES ESTE RUSOS	ROMANOS
Juan Luis "Juanlu"	BREVIS VIVIT			GALESES		GALOS
Jaime Brage				JOMSVIKING		ROMANOS
Guille "Shagrat"				VIKINGOS		CARTAGINESES
Jorge				IRLANDESES		GRIEGOS
Marco "Merovingio"	La banda del patio			ULTIMOS ROMANOS	PRINCIPES ESTE RUSOS	
Alfonso "Sito"				IRLANDESES	POLACOS	
Daniel V. "Ampuerum"				ANGLOSAJONES	CRUZADOS TIERRA STA	
Miguel "Lord"			BRITONES	SKRAELINGS		
Celso	MetalPacos			NORMANDOS	SARRACENOS	CARTAGINESES
Jorge Sufuentes "Mátrix"				OMEYAS	MUTALAW'II	
Dani Gallardo					ESPAÑOLES	GRIEGOS
Angel Blanco "Matarreyes"				NORMANDOS	CRUZADOS	
Adrian Arroyo	El Dado Trucado			VIKINGOS	MILITES	
Nacho Berzal "Warnach"				VIKINGOS	PUEBLOS PAGANOS	NUMIDAS
Daniel "Danielord"				VIKINGOS		ROMANOS
David Alvarez "Rocas"				IRLANDESES	ESPAÑOLES	
Rubén Martínez "Pucchiny"	La Hidra			NORSE GAELS	CRUZADOS	ROMANOS
Oscar Diaz "Viriato"			BRITANOS	ANGLOSAJONES		
Sergio Buenavida				JOMSVIKINGS	POLACOS	GRIEGOS PIRRO
Sergio Gonzalez "Seta"				VIKINGOS	ESPAÑOLES	



## PARTIDAS PENDIENTES JORNADA 1 X TEMPORADA DE GUERRA LIQA SAGA

Plazo de juego: 5-01-22 al 30-01-22

Prioridad de época: (se lanza 1d6 por cada época)

ESCENARIO A COMBATIR.: CAMBIO DE PLANES- RECLAMAR EL TERRITORIO

JORNADA 1	VS	(cambio de planes/reclamar el territorio)
Felix "Setarkin" (Cartago)		Jaime Brague
MERCENARIO POR DEFINIR		Rubén Martínez "Puchiny" (Romano)

\*Félix ha solicitado mercenario para poder terminar esta jornada, con lo que Rubén sí puede combatir tendría que o bien quedar con él o pedirnos un mercenario que se ajuste a sus posibilidades

## PARTIDAS PENDIENTES JORNADA 2 X TEMPORADA DE GUERRA LIQA SAGA

Plazo de juego: 03-02-22 al 27-02-22

ESCENARIO A COMBATIR.: DESACRALIZACIÓN-EMBOSCADA

JORNADA 2	VS	(desacralización/ Emboscada)
Jorge Cuerva "Coke" (Anglosajones)		Rubén Martínez "Puchiny" (Norse Gaels)

## PARTIDAS PENDIENTES JORNADA 3 X TEMPORADA DE GUERRA LIQA SAGA

Plazo de juego: 01-03-22 al 21-03-22

ESCENARIO A COMBATIR.: BIENES DE VALOR-LA RETIRADA

JORNADA 3	IDA Y VUELTA	BIENES DE VALOR/LA RETIRADA
DEFENSOR		ATACANTE
Guille "Shagrat"(Cartagineses)		Ocaple
MERCENARIO POR DEFINIR		Daniel "Danielord" (Romanos)
Celso (Sarracenos)		Adri Arroyo (milites)
Dani Gallardo (Griegos)		MERCENARIO POR DEFINIR
MERCENARIO POR DEFINIR		Rubén Martínez "Puchiny" (Romanos)

\*Por incompatibilidad de horarios Guilla ha solicitado mercenario para poder combatir su jornada. De tal manera Danielord sí puede combatir tendría que pedirnos un mercenario que se ajuste a sus posibilidades. La misma situación para Dani Gallardo y Rubén.

\*El resto de jugadores no han pedido cambio con lo que dan a entender que están pendiente de quedar, recordamos que ya están muy fuera de plazo y no habrá más tiempo.

EL PLAZO PARA TERMINAR ESTAS JORNADAS SERÁ EL 8 de Mayo, LAS PARTIDAS NO COMBATIDAS SE DARÁN POR PERDIDAS.

## RESULTADOS JORNADA 4 X TEMPORADA DE GUERRA LIGA SAGA

Plazo de juego: 23-03-22 al 18-04-22

ESCENARIO A COMBATIR: BIENES DE VALOR / SAQUEO DEL GANADO (INVASIONES)

JORNADA 4	IDA Y VUELTA	concurso escenario ida
DEFENSOR		ATACANTE
Diego "Diegorg" (Moros)	DERROTA-VICTORIA 	Nacho Berzal "Warnach" (Pueblos paganos)
Manu "Mangurrían" (Bizantinos)	VICTORIA-DERROTA 	Alfonso "Sito" (Polacos)
David González "Ticio" (Mutalawii)	VICTORIA-DERROTA 	Celso (Sarracenos)
Marco "Merovingio" (Principes del Este)	EMPATE 	Félix "Setarkin" (Milites)
Daniel V. "Ampuerum" (Cruzados)	DERROTA-VICTORIA	Angel Blanco "Matarreyes" (Cruzados)
Juan Luis "Juanlu" (Galeses)	 EMPATE	Sergio "Keko" (Vikingos)
Jaime Brage (Romanos)	VICTORIA-DERROTA	Dani Gallardo (Griegos)

## PARTIDAS PENDIENTES JORNADA 4 X TEMPORADA DE GUERRA LIGA SAGA

JORNADA 4	IDA Y VUELTA	concurso escenario ida
DEFENSOR		ATACANTE
Juan Bernabeu "Juancho" (Irlaneses)		Jorge (Irlaneses)
Angel "Gakis" (Españoles)		Artiro (Cruzados)
Helios (Mutalawii)		Paco "Fraloco"(Milites)
Diego "Garrido" (Normandos)		Oscar Diaz "Viriato" (anglosajones)
MERCENARIO POR DEFINIR		Jorge Cuerva "Coke" (Españoles)
Pedro Montoro "Pdri" (Ordenstat)		MERCENARIO POR DEFINIR
Tomás "Tomasín" (Mutalawii)		Sergio Buenavida (Polacos)
Aitor "Syberia" (Principes del Este)		Jorge Sufuentes "Mátrix" (Mutalawii)
Miguel "Lord"		David Alvarez "Rocas" (Españoles)
Guille "Shagrat" (vikingos)		Danilus augustus (Vikingos)
Rubén Martínez "Puchiny"(Norse Gaels)		Daniel "Danielord" (Vikingos)
Sergio Gonzalez "Seta" (Españoles)		Adri Arroyo (Milits)

\*Pedri ha solicitado un mercenario ya que Coke no podrá combatir en estas fechas.

\*El resto de jugadores no han pedido cambio con lo que dan a entender que están pendiente de quedar, recordamos que ya están muy fuera de plazo y no habrá más tiempo.

EL PLAZO PARA TERMINAR ESTAS JORNADAS SERÁ EL 8 de Mayo, LAS PARTIDAS NO COMBATIDAS SE DARÁN POR PERDIDAS.

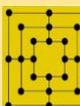
 WARLORD MUERTO EN COMBATE  RENDICIÓN  OBJETIVO SECRETO CONSEGUIDO  HIJO PUTA MUERTO EN COMBATE

Llevamos un total de 82 combates de liga de 103 posibles + 4 2 VS 2

Se han realizado todos los sorteos de las jornadas, jornada de reto entre jugadores y de la jornada el reto entre equipos. Se irán haciendo públicos con el periódico de cada jornada.



## CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS JORNADA 2.

EJERCITO	ESTANDARTE	PJ	PG	PE	PP	WM	PM	PENAS	PTOS	BONUS	PTOS FINAL
Viking Bad		19	13	0	6	13	353	2	70	5	75
Cave Canem		20	12	2	6	10	329	3	64	4	68
Fenrirsson		20	11	1	8	11	350	2	61	4	65
La banda del patio		23	8	2	13	10	339	4	47	1	48
Brevis Vivit		20	8	1	11	10	326	3	47	0	47
Metalpacos		16	8	2	6	7	316	5	46	0	46
El dado Trucado		12	6	0	6	7	246	6	35	0	35
Los Pekix		19	4	3	12	10	295	3	31	0	31
La hidra		11	3	0	8	4	180	5	18	0	18

Viking Bad 5 pts de Bonus: 2 por victoria epicas en la partida 2v2 y 3 pts ganar la campaña de 2 vs 2

Cave Canem 1 por victoria epica en partida 2vs2 y 3 pts de bonus por ganar la campaña de 2 vs 2

Fenriron 1 pto de bonus por victoria epica en la partida 2 vs 2



## AVISOS DE LA ORGANIZACIÓN

Se pide por parte de la organización un poco de seriedad y compromiso para llevar a cabo esta tarea, de tal manera que la consulta entre jugadores para quedar sea activa, ha sucedido que pasado el plazo había jugadores que no sabían ni el teléfono de con quien combatían, que ambos intenten ponerse de acuerdo y si no es posible, por incompatibilidad de horarios o sucesos varios de cada uno, se avise a la organización cuanto antes para cambiar emparejamientos o usar mercenarios para ambos, pero esto tiene que salir adelante.... y no hay más plazo posible.

Fecha final sin posibilidad de vuelta a atrás para todas las partidas pendientes 8 de Mayo. Pasada esta fecha las partidas no combatidas se darán por perdidas. Consideramos que ya ha habido plazo suficiente para haber combatido estas partidas en 4 meses de liga y la jornada regular se dará por terminada.

Una vez terminado estos plazos daremos lugar a los play off. Que serán del 10-Mayo al 31 Mayo las dos rondas a combatir (Total 3 partidas).

-Se vuelve a recordar a todo el mundo que hay que enviar el mail con los resultados de los combates, muy importante este año es indicar el resultado de la partida y el escenario que se jugó, para calcular si es una victoria épica o es una victoria pírrica. Estamos perdiendo esta buena costumbre e incluso ya se ponen los resultados en el grupo general con más de 200 mensajes por medio y ni siquiera por privado, nos está costando que no se escapen partidas ya jugadas.

**UNA VEZ TERMINADOS LOS COMBATES, EL VENCEDOR ENVIA EL MAIL CON EL RESULTADO DEL COMBATE:**

**¿QUIÉN HA VENCIDO Y QUIÉN HA SIDO DERROTADO? ¿HA SIDO EMPATE?, INDICANDO SI ALGUNO DE LOS WARLORDS HA CAÍDO EN COMBATE Y LOS PUNTOS DE MASACRE DE CADA UNO.**

**AL MAIL: [sagaseptimogrado@gmail.com](mailto:sagaseptimogrado@gmail.com) EN CASO DE EMPATE CUALQUIERA DE LOS DOS O SORTEAR CON 1D6.**

-Las épocas que se ponen de prioridad son aleatorias en cada jornada, pero si ambos jugadores están de acuerdo en cambiar de periodo, no hay problema, se avisa a la organización del cambio. Pero esta regla de oro no puede servir para presionar al otro jugador porque nos beneficie el cambio, ante la duda o mínima disputa prima el orden de prioridad establecido.

-Escenario y puntos de juego: Antes de empezar se debe tirar 1d6 para determinar si se juega a seis puntos o a siete puntos y después se presentaba la lista indicando los puntos de cada tipo que se lleva , y por último se tira 1d6 para determinar el escenario que se juega de los dos propuestos.

-El escenario del Hijo puta el del reto entre jugadores: Lo mismo sucede en el escenario del Hijo puta, también se tira a ver a cuántos puntos se juega. Este escenario se juega a 5 o 6 puntos, aleatoriamente a una tirada de 1d6, el otro punto es el campeón "hijo puta", que cuenta como mercenario (con lo que no se pueden meter más unidades de mercenarios), pero puede usar las habilidades avanzadas de la tabla, (es leal, es el hijo del warlord por dios).

Los perfiles del bruto, el traidor y el soldado están faqueados y se deben mirar antes de jugar por sí varían cosas.

La prioridad de la jornada del reto es: Edad oscura, Aníbal, cruzadas e Invasiones. Pero aquí en muchos casos se pude negociar con el otro jugador, ya que en muchos casos son jugadores externos de la liga.

-Faqs: Se usan todas las faqs que salieron en 2021.

-En los encuentros de ida y vuelta, no se sortean los roles de atacante y defensor, ya lo sorteo la organización así que cada uno ya sabe su rol antes de ir al combate.

-En el escenario de emboscada, para que todos lo juguemos igual y no haya lugar a mal entendidos. La interpretación del despliegue, es que al salir de la mesa, se sale por cualquier punto de tu lado largo, pero te tienes que quedar colocado a más de L+M de los bagajes en este primer movimiento gratuito de salida.

-Los combates en edad de Aníbal, no se pueden utilizar ardides, consideramos que aún es un periodo muy nuevo y que daría más problemas que beneficios.

-Los bonificadores que se ganan con el escenario de 2 v2 del Último raid son solo para el equipo, al igual que los puntos de masacre no se tendrán en cuenta para la clasificación, pero sí que jugador mata a los warlords en la partida que esto contará también para la clasificación individual.

-El escenario de jornada 4 ¿Quiénes son esos? Se retiró y se debe sustituir por el de Bienes de valor.

-Felicitación a todos los que vais al día con vuestras partidas y habéis terminado vuestras partidas, mucho ánimo ese es el espíritu y lo que mueve el engranaje de esta liga y todos los que habéis hecho posible ir combatiendo las partidas de 2 vs 2, que era una espinita clavada en la organización de ligas anteriores y encantados de verlas en mesa.



# III EDICIÓN COPA CRUZCAMPO 7 G

**PROXIMAMENTE**  
¿PODRÁS PASAR?



Ya os podéis inscribir en el foro o enviando un mail a [sagaseptimogrado@gmail.com](mailto:sagaseptimogrado@gmail.com)

Las bases:

<http://www.septimogrado.org/viewtopic.php?f=32&t=7948&sid=0cc088ce1057895f50de624dc0c2748>



## CAZADOR DE WARLORDS WALPURGIS CROW

Es premio del cazador de warlords, que se contabilizará hasta finalizar las jornadas regulares. Ganará aquel que más cabezas de warlords enemigos tenga en su haber.

Estará patrocinado por Walpurgis Crow, y contaremos con algún premio especial para aquel que haya matado más warlords durante este período.

JUGADOR	EJERCITO	WM	PM
David González "Ticio"	Viking Bad	7	154
Jaime Brage	Brevit Vivit	5	130
Daniel V. "Ampuerum"	La banda del patio	4	110
Aitor "Syberia"	Viking Bad	4	88
Diego "Garrido"	Fenrirsonr	4	78
Diego "Diegorg"	Cave Canem	3	126
Dani Gallardo	☑Metalpacos	3	117
Manu "Mangurrían"	Cave Canem	3	109
Sergio "Keko"	Los Pekix	3	102
Nacho Berzal "Warnach"	El dado trucado	3	84

Díos no quiera que tu banda se cruce con alguno de estos asesinos.....



## EL BERSERKER DEL AÑO.

Continuamos con el premio al Berserker del año, y desbanque al actual campeón, el berserker Manu "Mangurrían" de los Cave Canem, y será aquel que mate a más enemigos, para ello contaremos los puntos de muerte y contabilizará hasta finalizar las jornadas regulares (primeras jornadas).

El premio será una miniatura pintada por nuestros pintores mercenarios...

En este caso usaremos los warlords muertos para desempatar.

¿Quién será este año el abanderado de la muerte?

JUGADOR	EJERCITO	PM	WM
David González "Ticio"	Viking Bad	154	7
Jaime Brage	Brevit Vivit	130	5
Diego "Diegorg"	Cave Canem	126	3
Dani Gallardo	Metalpacos	117	3
Helios	Fenrirsonr	115	2
Daniel V. "Ampuerum"	La banda del patio	110	4
Manu "Mangurrían"	Cave Canem	109	3
David Alvarez "Rocas"	El dado truco	107	2
Sergio "Keko"	Los Pekix	102	3
Marco "Merovingio"	La banda del patio	96	2

## JORNADA DEL RETO ENTRE JUGADORES.



El escenario es el de futuros señores de Raúl Kaool y la prioridad es:

Prioridad Edad oscura, Aníbal, cruzadas e Invasiones.

## Jornada reto entre jugadores.

JORNADA 5	RETO	(Hijo Puta adaptado)
Angel "Gakis"	DERROTA-VICTORIA 🏴‍☠️ 🗡️	Jorge "Jäger"
Helios	🏴‍☠️ VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Angel "Aya"
Diego "Diegorg"		Borja
Manu "Mangurrían"	VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Ocaple
Pedro Montoro "Pdri"	DERROTA-VICTORIA 🏴‍☠️ 🗡️	Fedetroll
Guille "Shagrat"	🏴‍☠️ 🗡️ DERROTA-VICTORIA 🏴‍☠️ 🗡️	Murazor
Paco "Fraloco"		Jose "Espliego"
Sergio Buenavida	VICTORIA-DERROTA 🗡️	Fedetroll
Danilus augustus	DERROTA-VICTORIA 🗡️ 🏴‍☠️	Ocaple
David González "Ticio"	🏴‍☠️ DERROTA-VICTORIA 🏴‍☠️ 🗡️	Ocaple
Sergio "Keko"		Miguel "Culebras"
Rubén Martínez "Pucchiny"		Kaool
Oscar Diaz "Viriato"		Kaool
Nacho Berzal "Warnach"	VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Dani Guerrero
David Alvarez "Rocas"		Dani Guerrero
Tomás "Tomasín"		Borja
Alfonso "Sito"	🗡️ DERROTA-VICTORIA 🏴‍☠️	Murazor
Felix "Setarkin"	🗡️ 🏴‍☠️ EMPATE 🏴‍☠️ 🗡️	Moises
Diego "Garrido"	🗡️ VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Jorge
Artiro		Juan Luis "Juanlu"
Jaime Brage	🗡️ VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Marco "Merovingio"
Jorge "Matrix"	VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Marco "Merovingio" (Mercenario B.Patio)
Daniel V. "Ampuerum"	🏴‍☠️ 🗡️ DERROTA-VICTORIA 🗡️ 🏴‍☠️	Sergio Gonzalez "Seta"
Aitor "Syberia"	🗡️ 🏴‍☠️ VICTORIA-DERROTA 🏴‍☠️ 🗡️	Adri Arroyo
Jorge Cuerva "Coke"	DERROTA-VICTORIA	Ocaple
Celso	🏴‍☠️ VICTORIA-DERROTA	Juan Bernabeu "Juancho"
Dani Gallardo	🏴‍☠️ 🗡️ DERROTA-VICTORIA 🗡️ 🏴‍☠️	Fedetroll
Angel Blanco		Daniel "Danielord"

## JORNADA RETO DE EQUIPOS.



El escenario a jugar será "el último Raíd".

<http://www.septimogrado.org/viewtopic.php?f=32&t=7830>

Hay También en el foro una hoja Excell para descargar que te ayuda a calcular la victoria.

<http://www.septimogrado.org/viewtopic.php?f=32&t=7830#p48750>

RETO DE EQUIPO	VS	2VS2 ULTIMO DRAKKAR
DEFENSOR		ATACANTE
Angel "Gakis" (Españoles)	✖	Marco "Merovingio" (Principes Este)
Diego "Garrido" (Cruzados)	<b>VICTORIA-DERROTA</b>	Alfonso "Sito" (Polacos)
Miguel "Lord" (Skraeligs)		Helios (Hunos)
Daniel V. "Ampuerum" (Anglosajones)	<b>VICTORIA-DERROTA</b>	Juan Bernabeu "Juancho" (Irlandeses)
Pedro Montoro "Pdri" (Galos)	✖	Danilus augustus (Romanos)
Diego "Diegorg" (Cartago)	<b>VICTORIA-DERROTA</b>	Sergio "Keko" (Griegos)
Paco "Fraloco" (Skraeligs)		Manu "Mangurrían" (Ultimos romanos)
Felix "Setarkin" (Vikingos)		Tomás "Tomasín" (Omeyas)
Jaime Brage (jomsviking)		Aitor "Syberia" (Sasanidas)
Jorge (Irlandeses)	✖	David González "Ticio" (Galeses)
Jorge Cuerva "Coke" (Anglosajones)		Juan Luis "Juanlu" (Galeses)
Artiro (Scotos)	<b>VICTORIA-DERROTA</b>	Guille "Shagrat" (Vikingos)
Sergio Buenavida		MERCENARIO POR DEFINIR
Oscar Díaz "Viriato"		MERCENARIO POR DEFINIR
MERCENARIO POR DEFINIR		Rubén Martínez "Pucchiny"
MERCENARIO POR DEFINIR		Sergio Gonzalez "Seta"
Jorge Sufuentes "Mátrix" (MUTALAW'II)		Nacho Berzal "Warnach" (Pueblos paganos)
Angel Blanco "Matarreyes" (Cruzados)		David Alvarez "Rocas" (Españoles)
Daniel "Danielord" (Vikingos)		Dani Gallardo (Españoles)
Adri Arroyo (Milites)		Celso (Sarracenso)

PATROCINADORES DE LA IX TEMPORADA DE GUERRA

Los chicos del pincel.  
(PINTORES MINIATURAS)



[https://www.facebook.com/Los-Chicos-del ... 513818114/](https://www.facebook.com/Los-Chicos-del-...-513818114/)

SCALE 75



<https://scale75.com/>

CALIGA  
(TOKENS Y ACCESORIOS).



<https://caliga.net/>

GREEN STUFF WORLD



<http://www.greenstuffworld.com/es/>

V&V MINIATURES



<https://vminiatures.com/>

WALPURGIS CROW  
(MASCARILLAS, BOLSAS WARGAMES, ETC)



[walpurgiscrow@gmail.com](mailto:walpurgiscrow@gmail.com)

DESPERTA FERRO



<https://www.despertaferro-ediciones.com/>

WARGAMERS WHIMS



[https://wargamerswhims.mabisy.com/?fbcl ... kZZgrV6xfI](https://wargamerswhims.mabisy.com/?fbcl...kZZgrV6xfI)

PINGÜINO LASER



<https://pinguinolaser.com/>

AK INTERACTIVE



<https://ak-interactive.com/>

GOBLIN TRADER

MINIATURAMA PUBLISHING

**GOBLIN TRADER**

<https://www.goblintrader.es/es/>



[http://miniaturamapublishing.com/index.php?id\\_lang=1](http://miniaturamapublishing.com/index.php?id_lang=1)

BARAKA

GRIPPING BEAST (MINIATURAS y WARGAMES)



<https://barakagm.com/>



<https://www.grippingbeast.co.uk/>



CIRCUITOS DESAFIOS SAGA.



26 FEBRERO - Desafío de Málaga (Hispania Wargames)



19 y 20 MARZO - Desafío de Lisboa (Museo Militar de Lisboa)



14 MAYO - Desafío de Alicante



<http://jugandosaga.blogspot.com/2022/03/bases-del-desafio-saga-alicante-14-de.html>

11 JUNIO - Desafío de Tenerife

JULIO - Desafío de Barcelona

SEPTIEMBRE - Desafío de Madrid 7 G (Freak wars)

SEPTIEMBRE - Desafío de Sevilla

OCTUBRE - Desafío Edad Magia Madrid

NOVIEMBRE - Torneo Grandes Maestros (Madrid)

## ANÉCDOTAS DE LA HISTORIA.



### "Enfrentamiento naval: Batalla de Notium"

Si bien son notoriamente conocidos por su ejército terrestre, los espartanos también participaron en algunas batallas navales. Las peleas espartanas en el mar eran bastante raras, aunque a veces tenían un impacto significativo.

Este fue el caso de la Batalla de Notium, parte de la Guerra del Peloponeso entre Atenas y Esparta (incluidos sus aliados). Lisandro, el comandante espartano, y sus 90 barcos estaban siendo bloqueados por las fuerzas atenienses. La situación se convirtió en un punto muerto, hasta que el comandante ateniense, Alcibíades, separó la flota:

"Él [Alcibíades] navegó hasta los puertos, pero como nadie salió en su contra, hizo echar anclas, en Notium, a la mayoría de sus barcos, confiando su mando a Antíoco, su piloto personal, con la orden de no aceptar batalla hasta que él [Alcibíades] estuviera presente, mientras cogería algunos barcos de guerra con los mejores soldados y navegaría rápidamente hacia Clazomenae;[...]" (Díod. XIII, 71).

Esto fue un error fatal. Antíoco desobedeció rápidamente la orden ansioso por lograr la victoria. Cogió diez barcos, incluido el suyo, para atacar a los espartanos y así tratar de atraerlos, donde los atenienses podrían destruirlos fácilmente. Pero fracasó:

"Pero Lisandro, que se había enterado por ciertos desertores de la partida de Alcibíades y sus mejores soldados, decidió que había llegado el momento propicio para dar un golpe digno de Esparta. En consecuencia, se hizo a la mar para el ataque con todas sus naves, se encontró con la primera de las diez naves, aquella en la que Antíoco estaba, y la hundió, poniendo luego en fuga a las demás, las persiguió hasta que los capitanes atenienses tripularon el resto de sus naves, Alcibíades vino al rescate, pero sin ningún orden de batalla". (Díod. XIII, 71).

Sin ningún liderazgo y tomados por sorpresa, los atenienses fueron abrumados y derrotados por los espartanos. Aunque la batalla en sí no tuvo gran impacto debido a la cantidad de barcos/hombres perdidos, impulsaría la carrera de Lisandro, quien en última instancia jugaría un papel importante para terminar la guerra a favor de Esparta.

-Arturo (Artíro)

-Ángel (Gakís)

-Diego (Diegorg)

-Fede (Troll)



7º GRADO EN PODCAST

<https://www.ivoox.com/escuchar-audios-septimo-grado-al-6540686-1.html>

7º GRADO EN FORO.

<http://www.septimogrado.org/index.php>

7º GRADO EN BLOG.

<https://clubseptimogrado.wordpress.com/>