

REGLAS DEL TORNEO:

-Se usarán las reglas ETC.

-Lista de ejércitos a 1500 ptos con aliados sin leyendas.

-Se usaran las nuevas reglas, variaciones de ejércitos, hechizos etc del libro Clash of Kings (si no sabes cuales son preguntanos)

-El tipo de torneo es eliminatoria por parejas.

- Las parejas que jugaran como aliadas saldrán por sorteo en cada ronda, pudiendo cambiar para la siguiente ronda.... Las reglas de alineación (bueno-malo) quedan suprimidas, los Dioses de Tol-Nar no hacen este tipo de distinciones sólo buscan guerreros....

-El torneo será a dos rondas, los vencedores de la primera ronda se enfrentarán entre ellos en la final, donde saldrá la pareja ganadora..... Los perdedores harán lo mismo para ver quien es la cuchara de palo del torneo....

-Las partidas serán de a 2:00 h máximo en total para ambas parejas, si se termina el tiempo se acaba el turno de ambos equipos en el que nos encontremos y se calculan Pv tal como haya quedado la batalla...

-No es necesario ejércitos pintados, lo que prima es jugar y jugar para divertirnos...

-La organización se reserva el derecho de añadir o quitar normas para hacer más fluido el torneo en caso necesario....

-Cada ejercito obtendrá un porta estandarte (sin nada especial) que será el abanderado del ejercito y un Héroe gratuito (con 30 ptos en objetos mágicos) totalmente gratuitos.

Los héroes permitidos son: Dictador (Basilea), King (Enanos, elfos, goblins), General (reino hombres), Naiad stalker(fuerzas naturaleza), Boomer Sergeant (ogros), Abyssal Temptres (fuerzas del abysmo), Overmaster (enanos abysales), Krudger (orcos), Revenant King (no muertos), Exemplar (Brotherhood), Battle captain (salamandras).... Resto preguntar...

