

# **TORNEO LGDA SEPTIMO GRADO**



**LA GUERRA SE CIERNE  
SOBRE ARNOR  
02 MARZO 2019**

**San Antonio de la Florida n°3  
16:00 horas**




**Plazas limitadas..**



	Rogrog		Unidad Legendaria. Una sola miniatura							125 pts	
	Raza	Tipo	M	C	F	D	A	R	V	PD	
	Troll	Monstruo	8	7/5+	6	6	3	2	4	3	
	Acciones épicas:										
	Se pueden usar estas habilidades épicas como si fuera un héroe épico *Combate épico. *Fuerza épica.										
Equipo:		Espada dentada gigante (arma de mano) y armas arrojadizas.									
Reglas especiales:		Emboscada, terror y muy duro de matar.									



	HARBAND , señor de los asdriags		Unidad Legendaria. Una sola miniatura						100 pts	
	Raza	Tipo	M	C	F	D	A	R	V	PD
	Hombre	Héroe	-	5/-	-	-	-	3	5	2
	Acciones épicas:									
	*Desafío épico. *Combate épico. *Veneno épico.									
Equipo:										
Veneno épico: Puede realizar un veneno épico al principio de la fase de combate. Durante el resto de la fase, la formación de Harband puede repetir las tiradas para impactar fallidas.										
Reglas especiales:										
Contracarga: Las formaciones enemigas no reciben bonificadores de carga en el turno en el que cargan contra la formación de Harband.										



	Narag , líder de los trasgos		Unidad Legendaria. Una sola miniatura						70 pts.	
	Raza	Tipo	M	C	F	D	A	R	V	PD
	Orco Moria	Héroe	-	4/-	-	-	-	3	5	4
	Acciones épicas:									
	*Combate épico. *Cobardía épica.									
Equipo:										
Cobardía épica: Puede realizar cobardía épica al inicio de la fase de combate. En tal caso, moverá inmediatamente hacia una formación amiga que esté a 12 UM o menos. Siempre que esta formación no esté trabada en combate.										
Reglas especiales:										
Líder carismático (orcos de Moria) Mano de Hierro: Tiene la regla especial señor supremo, pero solo las formaciones originarias de las Montañas Nubladas pueden beneficiarse de ella.										





[illegible][illegible]





[illegible][illegible]